| Must have рівень:   1. Зроби порівняння статичних та динамічних технік тестування. Наведи переваги та можливі обмеження при використанні кожної з них.  |  | Статистична техніка тестування | Динамічна техніка тестування | | --- | --- | --- | | Основна інформація |  |  | | Перевага №1 | Виконується на ранніх етапах розробки ПЗ, нижча вартість виправлення багів | За рахунок того, що тестування виконується на останніх стадіях проєкту, потребує менше часу на його виконання | | Перевага №2 | Дає змогу більше знайти дефектів за рахунок більш широкого охоплення коду | Тестування проводиться з точки зору користувача, що підвищує якість ПЗ | | Перевага №3 (і т.д.) | Покращення комунікації та обізнаності членів команди під час рев’ю | Тестування може бути автоматизоване | | Обмеження №1 | Витрачається багато часу на проведення тестування | Виконується на більш пізніх етапах розробки ПЗ, вища вартість виправлення багів | | Обмеження №2 | Тестування виконується переважно вручну | Покриває обмежену область коду, виявляє меншу кількість дефектів | | Обмеження №3 (і т.д.) |  |  | | Висновок | За допомогою цих технік можливо знайти дефекти на ранніх етапах та знизити вартість їх виправлення та доопрацювання коду. | За допомогою цього тестування можливо перевірити різні аспекти ПЗ. Якщо залишити їх без будь-якої оцінки, вони можуть вплинути на продуктивність, функціональність, а також надійність програмного продукту, що в свою чергу знизить якість продукту. | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Середній рівень:  Виконай завдання попереднього рівня.  Наступне твердження стосується покриття рішень:  *Коли код має одну ‘IF” умову, не має циклів (LOOP) або перемикачів (CASE), будь-який тест, який ми виконаємо, дасть результат 50% покриття рішень (decision coverage).*  Яке твердження є коректним?   * 1. Коректно. Будь-який тест кейс надає 100% покриття тверджень, таким чином покриває 50% рішень.   2. Коректно. Результат будь-якого тесту умови IF буде або правдими, або ні.   3. Некоректно. Один тест може гарантувати 25% перевірки рішень в цьому випадку.   4. Некоректно, бо занадто загальне твердження. Ми не можемо знати, чи є воно коректним, бо це залежить від тестованого ПЗ.   Є псевдокод: Switch PC on -> Start MS Word -> IF MS Word starts THEN -> Write a poem -> Close MS Word.  Скільки тест кейсів знадобиться, щоб перевірити його функціонал?   * 1. 1 – для покриття операторів, 2 – для покриття рішень   2. 1 – для покриття операторів, 1 – для покриття рішень   3. 2 – для покриття операторів, 2 – для покриття рішень   4. 2 – для покриття операторів, 1 – для покриття рішень   Скільки потрібно тестів для перевірки тверджень коду:     * 1. 2   2. 1   3. 3   4. 4 |
|  |